



Dr. Ina Weh

Dr. Ina Weh, geboren 1962, ist Pädagogin an Berufs- und Regelschulen im Übergangsmanagement Schule-Beruf, arbeitete als Schulberaterin und an der Curriculumsentwicklung am Hamburger Institut für Berufliche Bildung (HIBB). Nach einer Physiotherapieausbildung studierte sie Gesundheits- und Erziehungswissenschaften und promovierte über systemische Kennzeichen des Spiels.



Dipl.-Ing. (FH) Torsten Fell, MBA

Mit 20 Jahren Erfahrung ist Torsten Fell ein erfahrener Experte im Umfeld Corporate Learning, Digitale Transformation und Immersive Experience. Er begleitet Unternehmen als Impulsgeber im Wandel und in der Neuausrichtung. Er hat in den letzten 20 Jahren, in unterschiedlichsten Unternehmen und Branchen, selber Führungsverantwortung im Umfeld Business Transformation, Corporate Learning und Innovation innegehabt. Als Speaker, Dozent und Autor gibt er sein Wissen in unterschiedlichsten Formaten gerne weiter. Er ist u.a. Beirat im „Erster Deutscher Fachverband für Virtual Reality – edivr.org“ für das Thema Lernen/Industrie. Im Januar gründete er das „Institute for Immersive Learning“ und leitet dieses. Er betreibt bereits den weltweit größten Blog zum Thema Lernen in und mit VR/AR www.immersivelearning.news.



Dr. Martin Rehm

Martin Rehm promovierte an der Universität Maastricht, Niederlande. Derzeit ist er Transfermanager am Institut für Bildungsconsulting der Pädagogischen Hochschule Weingarten. Seine Forschungsinteressen umfassen informelles Lernen in sozialen Medien und sozial-mediale Möglichkeitsräume. Herr Rehm war Gastforscher an verschiedenen Hochschulen (University of Cambridge, University of California) und koordiniert (internationale) interdisziplinäre Projekte des Bundesministeriums für Bildung und Forschung sowie der Bill und Melinda Gates Foundation.



Standort Ravensburg

St.-Martinus-Straße 77
88212 Ravensburg

Tel. 0751 368-201
Fax 0751 368-218
info@ess-rv.de



& Standort Aulendorf

Graf-Erwin-Straße 1
88326 Aulendorf

Tel. 07525 9 24 06-0
Fax 07525 9 24 06-18
sekretariat-au@ess-rv.de

www.ess-rv.de



EDITH GOES DIGITAL

Digitalisierung von Schule und Unterricht

SPIELEN

ENTDECKEN

LERNEN

EDITH-STEIN-SCHULE RAVENSBURG

ST.-MARTINUS-STR. 77

12./13.07.2019



SCHIRMHERR
LANDRAT
HARALD SIEVERS

Die Veranstaltung ist kostenlos. www.ess-rv.de

FREITAG, 12. JULI

Fachvorträge mit anschließender Publikumsdiskussion

- 14.00 Uhr Eröffnung durch Landrat Harald Sievers
- 14.15 – 15.00 Uhr **Spiele und Lernen – Welche Potenziale bieten Computerspiele für die schulische Bildung?** [Prof. Dr. Jan M. Boelmann]
- 15.15 – 16.00 Uhr **Spiele als Spiegel der Gesellschaft – gehört eSport in die Schule?**
[J. Peter Lemcke; Dr. Ina Weh]
- 16.15 – 17.00 Uhr **Virtual und Augmented Reality in der Bildung – mixed real with digital world** [Dipl.-Ing. (FH) Torsten Fell, MBA]

SAMSTAG, 13. JULI

- 09.45 – 11.45 Uhr **Workshops** (Anmeldung unter info@ess-rv.de erforderlich)
- Digitale Lernwelt – wenn man mehr als die reale Welt sehen kann Virtual (VR) und Augmented Reality (AR) in der Bildung**
[Dipl.-Ing. (FH) Torsten Fell, MBA]
- Von virtuell zu virtuos – eSport als Impuls für individuelle Lernentwicklung** [Dr. Ina Weh]
- Do-it-yourself „Boombox“ für Teilnehmer ab 12 Jahre**
[Kreismedienzentrum]
- Der Surfschein mit dem Internet ABC – Eine Einführung für Kinder, Eltern und Pädagogen**
[Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK)]
- Computer Game Pixilation – Trickfilm-Workshop**
[Landesanstalt für Kommunikation Baden-Württemberg (LFK)]
- Apps“olut – Handys zur Unterstützung des Lernens** [Dr. Martin Rehm]
- 12.00 – 13.00 Uhr **Podiumsdiskussion**
- Wie Schulen die Chancen der Digitalisierung nutzen**
[Raimund Haser MdL, J. Peter Lemcke, Dr. Martin Rehm]
Moderation: Redaktion Schwäbische Zeitung Ravensburg



FREITAG, 12. JULI	12.00 – 17.00 Uhr	Halbfinale
SAMSTAG, 13. JULI	10.00 – 13.00 Uhr	Finale
	13.15 Uhr	Siegerehrung

ThemenRäume „Digitale Welten“

Rahmenprogramm/Mitmachangebote (an beiden Tagen)

- **VR- Spiele in der Schwerelosigkeit**
kiwi-microgravity
- **Spiele von historisch bis digital**
play-eS-HanseSPIEL e.V.
- **Offene SpielRäume**
Kreismedienzentrum
- **VR-Werkstatt**
Kreismedienzentrum
- **Digitale Kommunikation und Moderation im Unternehmen**
Institut für Bildungsconsulting PH Weingarten
- **Partnerschaftliche Bildungsinnovationen Region Oberschwaben**
Institut für Bildungsconsulting PH Weingarten
- **Informationen zu Medienbildung und –erziehung**
Kindermedienland & Landesanstalt für Kommunikation
- **Mitmachangebot zum Programmieren mit Calliope mini**
Kindermedienland & Landesanstalt für Kommunikation
- **Medienmentorenprogramme**
Landesmedienzentrum
- **11odigital**
Polizei BWL
- **Prävention und eSport – bleib fit beim Spiel!**
Caritas Bodensee-Oberschwaben
- **„Dein erster Tag“ – Berufsorientierung in der 3. Dimension**
Regionales Bildungsbüro
- **eSportsTalent**
VfB Stuttgart eSports
- **Schmackomaten – Lebensmittelautomaten-App im Landkreis Ravensburg**
Agrarwissenschaftliches Gymnasium der Edith-Stein-Schule

Referenten:



Raimund Haser MdL

Raimund Haser ist seit dem 13. März 2016 als direkt gewählter Abgeordneter Mitglied des Landtags von Baden-Württemberg. Nach einem Dualen Studium der Betriebswirtschaftslehre an der Berufsakademie in Ravensburg (1997-2000) und mehreren beruflichen Stationen startete er im Jahr 2008 mit dem Aufbau der PR- und Kommunikationsagentur „agenturInhalt“ mit Sitz in Leutkirch in die Selbstständigkeit. Er sammelte zahlreiche berufliche Erfahrungen, u. a. als Publizist und Verleger, Korrespondent, Chefredakteur, politischer Berater, Dozent an den Hochschulen DHBW in Ravensburg, DHBW Friedrichshafen und an der Hochschule in Biberach (HBC) und engagierte sich in zahlreichen weiteren Projekten. Raimund Haser ist u. a. Vorsitzender des Landesfachausschusses Medienpolitik der CDU-BW und Mitglied des Aufsichtsrates der Medien- und Filmgesellschaft Baden Württemberg.



Prof. Dr. Jan M. Boelmann

Jan M. Boelmann ist Doktor der Philosophie und seit 2019 Professor für deutsche Literatur und ihre Didaktik an der Pädagogischen Hochschule Freiburg. Dort leitet er das Zentrum für didaktische Computerspielforschung. Ausgewählte Forschungsprojekte sind u. a. Digitales Lernen in der Grundschule: ‚Intermediales Geschichtsverstehen und Digital Storytelling‘, Leseförderung bei jungen Flüchtlingen mit digitalen Medien und Literatur multimedial präsentieren. Darüber hinaus ist Jan M. Boelmann Herausgeber der Reihe „Empirische Forschung in der Deutschdidaktik“ und Autor zahlreicher Publikationen zum Thema Computerspiele und Unterricht.



J. Peter Lemcke

J. Peter Lemcke ist seit 2006 Geschäftsführer der Deutschen Games Schulmeisterschaft im eSport, Vorstand des gemeinnützigen „play-eS-HanseSPIEL e.V.“ Hamburg und Ehrenvorsitzender des Deutschen SPIELemuseum e.V. Er arbeitet als Film-, Fernseh- und Theaterregisseur, war viele Jahre Chefredakteur und hält Vorlesungen zur Genealogie der Spiele. 1987 hat er in Hamburg (jetzt Chemnitz) das Deutsche SPIELemuseum gegründet, das erste Spielemuseum der Welt und gleichzeitig der erste Ort weltweit, an dem das Publikum mit analogen und virtuellen Spielen gleichzeitig spielen konnte.